



XBOX 360®

Cabela's

BIG GAME HUNTER 2012™

ACTIVISION®



WARNUNG Lesen Sie das Xbox 360® Handbuch und die Handbücher sämtlicher Peripheriegeräte, bevor Sie diesen Titel spielen, um wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zum späteren Nachschlagen auf. Besuchen Sie www.xbox.com/support, um Ersatzhandbücher zu bekommen.

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern undTeenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

Kundendienst für Deutschland, Österreich und die Schweiz

<http://activision-de.custhelp.com>

Im Kundendienstbereich unserer Website finden Sie immer aktuelle Informationen zu unseren Spielen sowie auch Links zu Patches, die kostenfrei heruntergeladen werden können. Wir aktualisieren die Kundendienstseiten täglich, daher sollten Sie Ihre erste Anlaufstelle sein. Im Bereich Antworten können Sie die gewünschte Plattform und das Spiel wählen und sich dann die häufig gestellten Fragen und deren Antworten ansehen. Sollten Sie die gewünschte Frage nicht finden, geben Sie einfach einen Suchbegriff ein.

Kundendienst via E-Mail und per Telefon

Die aktuellen Kontaktinformationen und Öffnungszeiten für Ihr Land und Ihre Sprache finden Sie auf unserer Website. Unser Kundendienst ist Ihnen gerne bei technischen Problemen behilflich; Tipps, Tricks, Codes und Cheats können Sie von unserem Support-Team leider nicht erhalten.

Hinweis: Bitte senden Sie kein Spiel direkt an Activision, ohne vorher unseren Kundendienst kontaktiert zu haben. Ein Umtausch bzw. eine Rückgabe muss über den Händler oder digitalen Online-Händler erfolgen, bei dem Sie das Produkt erworben haben.

Deutschland

Online-Hilfe und email: <http://activision-de.custhelp.com>

Telefon: +49 (0)89 21094940 (Ortstarif)

Öffnungszeiten: Montags bis freitags von 10.00 - 20.00 Uhr

Samstags von 12.00 - 18.00 Uhr

Österreich

Online-Hilfe und email: <http://activision-de.custhelp.com>

Telefon: +43 720880671 (Ortstarif)

Öffnungszeiten: Montags bis freitags von 11.00 - 20.00 Uhr

Samstags von 12.00 - 18.00 Uhr

Schweiz

Online-Hilfe und email: <http://activision-de.custhelp.com>

Telefon: +41 315280211 (Ortstarif)

Öffnungszeiten: Montags bis freitags von 11.00 - 20.00 Uhr

Samstags von 12.00 - 18.00 Uhr



EIN SPIEL STARTEN	2
STORY-ANSICHT	3
SCHIESSSTAND-ANSICHT	4
VERWENDUNG DER TOP SHOT ELITE	5
MEHRSPIELER	6
XBOX LIVE	6
ANSCHLIESSEN	6
JUGENDSCHUTZ	6
STEUERUNG	7
LIZENZVEREINBARUNG	8
KUNDENDIENST	13



EIN SPIEL STARTEN

Cabela's Big Game Hunter 2012 bietet zwei Spielmodi - Story und Schießstand

Schießstand – Sie können drei Arten von Schießständen spielen: Arcade, Reflex und Zielschießen.

- **Arcade:** Jagden, bei denen Sie so viele Tiere wie möglich schießen, um einen Highscore zu erzielen.
- **Reflex:** Die Spieler jagen die Tiere in einer vorgegebenen Reihenfolge, um Bonuspunkte zu erhalten.
- **Zielschießen:** Die Spieler schießen auf eine Vielzahl von Zielen, inklusive klassischer Tontauben.

Story – Im Einzelspieler-Story-Modus übernehmen Sie die Rolle von John Sharp, einem professionellen Jäger, der mit einem wohlhabenden Mitglied des Ordens des Orion befreundet ist, einer angesehenen Jagd-Organisation. Als John Sharp reisen Sie zu einer Vielzahl von Orten auf der ganzen Welt. Nur durch den Fortschritt in der Story können Sie sich in einer finalen Herausforderung beweisen, die Ihnen einen Platz im Orden einbringt.

Kalibrierung – Benutzen Sie die Kalibrierungsfunktion im Steuerungsbereich des Optionsmenüs, um das Optimum aus Ihrem TOP SHOT ELITE-Controller herauszuholen. Hier können Sie die Position und Geschwindigkeit des Fadenkreuzes auf dem Bildschirm einstellen. Weitere Informationen finden Sie auf Seite 5.

SPÜRMODUS – Der Spürmodus ist Ihr Freund. Im Story-Modus können Sie den Spürmodus verwenden, um wichtige Story-Elemente aufzuspüren. Dazu gehören unter anderem Tierspuren, Ansitzeinrichtungen und Gebiete, die Ihre Position verraten könnten.



STORY-ANSICHT



KLEINWILD - Zeigt die laufende Summe aller Kleinwildtiere an, die Sie im Verlaufe eines Levels erjagt haben.

FADENKREUZ - Das Fadenkreuz zeigt an, wohin Sie gerade zielen. Das Fadenkreuz ändert zudem die Form je nach verwendeter Waffe.

PUNKTE - Zeigt Ihre aktuelle Punktzahl.

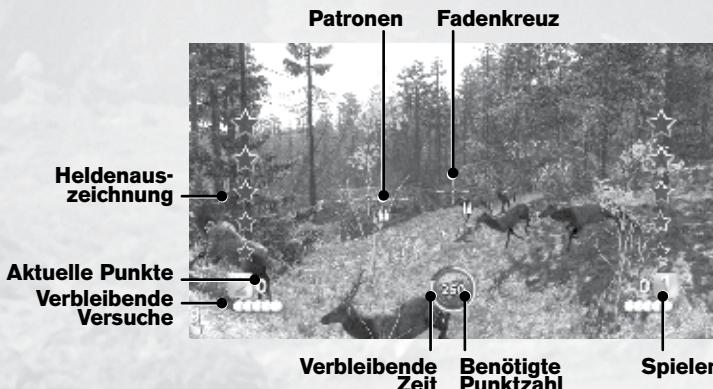
PATRONEN - Zeigt Ihnen die Anzahl der verbleibenden Patronen in Ihrem Magazin. Keine Sorge, Sie verfügen über unendlich viel Munition.

TIPPS ZUM STORY-SPIEL:

- Üben Sie an den Schießständen, wenn Sie mit einer Waffe noch nicht vertraut sind. Sie finden die Schießständen in einigen der regionalen Tag-1-Jagden.
- Sammeln Sie Extrapunkte, um Ihre Waffen und Ausrüstung zu verbessern, indem Sie optionale Herausforderungen abschließen.
- Erkunden Sie jeden Level - wer weiß, was sich dort verbirgt.



SCHIESSSTAND-ANSICHT



SPIELER - Im Koop- oder Versus-Spiel verfügt jeder Spieler über seine eigenen Bildschirmanzeigen. Die Anzeigen für Spieler 1 befinden sich rechts und die von Spieler 2 links.

AKTUELLE PUNKTE - Ihr aktueller Punktestand.

VERBLEIBENDE VERSUCHE - Sie starten mit 5 Versuchen im 2-Spieler-Modus und 10 Versuchen im Einzelspielermodus. Jedes Mal wenn Sie die benötigte Kontrollpunkt-Punktzahl nicht erreichen, verlieren Sie einen Versuch.

HELDENAUSZEICHNUNG - Sie erhalten einen Multiplikator, wenn Sie mehrere Tiere nacheinander schießen. Je mehr Treffer Sie nacheinander erzielen, ohne einmal daneben zu schießen, desto höher fällt der Multiplikator aus.

FADENKREUZ - Das Fadenkreuz zeigt an, wohin Sie gerade zielen. Das Fadenkreuz ändert zudem die Form je nach verwendeter Waffe.

VERBLEIBENDE ZEIT - Zeigt an, wie viel Zeit Ihnen noch bis zum nächsten Kontrollpunkt bleibt.

BENÖTIGTE PUNKTZAHL - Zeigt an, wie viele Punkte Sie benötigen, um den Kontrollpunkt zu meistern.

PATRONEN - Im Schießstand-Modus verfügen Sie über unendlich viel Munition, aber Ihr Gewehr fasst maximal 4 Patronen auf einmal. Ihre Flinte fasst sogar nur 2 Patronen.



TIPPS ZUM SCHIESSSTAND-SPIEL

- Benutzen Sie Ihre Schrotflinte für Vögel und Ihr Gewehr für alles andere. Die falsche Waffe reduziert Ihre Punktzahl.
- Schießen Sie nicht auf weibliche Tiere, dies reduziert Ihre Punkte.
- Benutzen Sie den Vorderschaft Ihrer Top Shot Elite, um noch schneller nachzuladen.
- Kombos sind für Highscores unverzichtbar. Jedes Mal, wenn Sie ein Tier treffen, ohne daneben zu schießen, wächst Ihr Kombobonus - bei einem Fehlschuss endet Ihre Kombi!

VERWENDUNG DER TOP SHOT ELITE

Die Top Shot Elite wurde entwickelt, um Ihr Spielerlebnis zu verbessern. Stellen Sie sich in einer Entfernung von 1,8 - 2,4 m vor den Bildschirm, um ein optimales Spielerlebnis zu gewährleisten. Die folgenden Informationen sollen dabei helfen, weitere Fragen zu beantworten, die Sie vielleicht haben.

Einrichtung: Bitte folgen Sie den Anweisungen der Schnellstartanleitung, die sich in der Verpackung befindet.

Sensorleiste: Schalten Sie die Sensorleiste ein. Achten Sie darauf, dass die Vorderseite zu Ihnen zeigt (die Rückseite ist beschriftet). Stellen Sie nach dem Platzieren der Sensorleiste sicher, dass die im Optionsmenü gewählte Position mit der tatsächlichen Position der Sensorleiste übereinstimmt (ober- oder unterhalb Ihres Fernsehers).

Kalibrierung: Folgen Sie den Anweisungen im Spiel. Wenn Sie sich die Anweisungen nochmal anschauen möchten, finden Sie sie im Optionsmenü unter 'Kalibrierung'.

Schussradius: Der Schussradius existiert nur im Story-Modus und bestimmt den Bereich, in dem Sie das Fadenkreuz auf dem Bildschirm bewegen können, ohne sich umzusehen. Je kleiner der Schussradius ist, desto weniger müssen Sie das Fadenkreuz bewegen, um sich umzusehen. Der Schussradius bestimmt nicht die Größe der Ansicht.

Weitere Informationen finden Sie im Optionsmenü oder besuchen Sie activationhunts.com und sehen Sie sich dort im Bereich 'News' die Videos aus dem Artikel mit dem Namen 'Top Shot Elite How-To Guide' an.

MEHRSPIELER

In den Schießständen können 2 Spieler gleichzeitig oder bis zu 4 Spieler abwechselnd im Hot Seat-Modus spielen.

VERSUS - Im Versus-Modus können sich 2 Spieler gleichzeitig miteinander messen. Es werden zwei Controller benötigt.

HOT SEAT - Für 2 bis 4 Spieler. Im Hot Seat-Modus spielen Sie abwechselnd mit bis zu 3 Freunden und nur einem Controller.

XBOX LIVE

Xbox LIVE® ist Ihre Verbindung zu mehr Spielen, Unterhaltung und Spaß. Weitere Informationen erhalten Sie unter www.xbox.com/live.

ANSCHLIESSEN

Bevor Sie Xbox LIVE nutzen können, müssen Sie Ihre Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE-Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass Sie gleich loslegen können. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und –Services zu kommen, müssen Sie eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhalten Sie auf der Webseite www.xbox.com/live/countries.

JUGENDSCHUTZ

Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsberechtigte bestimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf. Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen erhalten Sie auf www.xbox.com/familysettings.

STEUERUNG

